

ИГРА ПЕЦ!

ДА ЛИ СТЕ ИГРАЛИ ИГРУ ТАЧ?
ЕВО УПУТСТВА ЗА СЛИЧНУ ИГРУ ПЕЦ!
САМО СА ИЗНЕБУХА ЗАВРШЕТКОМ!

Сваком играчу се подели исти број карата из шпила од 36 карата (или више). Број карата које ће играчи на почетку игре добити зависи од броја играча.

За 2 или 3 играча користите један шпил (или више),
за 4 до 6 играча користите минимум два шпила.



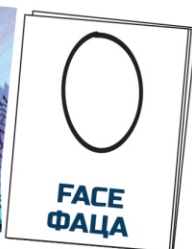
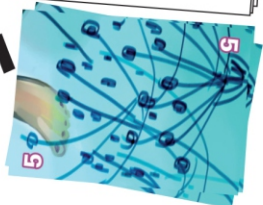
СВАКОМ ИГРАЧУ СЕ
ПОДЕЛИ ИСТИ БРОЈ
КАРАТА ИЗ ШПИЛА
ОД 36 КАРАТА



СВАКИ ИГРАЧ СТАВИ СВОЈ
ШПИЛ ИСПРЕД СЕБЕ, СА
БРОЈЕВИМА ПРЕМА СТОЛУ

пример за 3 играча

ОДБАЧЕНИ ШПИЛ



ЦЕНТРАЛНИ ШПИЛ

ИГРАЧКИ ШПИЛ

Први играч извлачи прву карту са врха свог **Играчког шпила** и окреће је на страну са бројевима. Ако је извукао број 1 ставља карту на средину стола где се формира **Централни шпил**.

Након тога, може да окрене нову карту из свог шпила; ако је извукао број 2 мора да га стави на Централни шпил где се наставља ређање карата у растућем низу бројева (1,2,3,4,5,6,1,2,...).

Ако извучена карта не прати претходну карту на Централном шпилу, играч спушта ту карту поред свог шпила са бројем окренутим на горе и ту се формира **Одбачени шпил**.

Тим потезом први играч означава да је ред на другом играча да настави игру.

- уколико картица на врху његовог Одбаченог шпила има број са којим може да настави низ на Централном шпилу или на Одбаченим шпиловима других играча он МОРА да је стави на неки од тих шпилова. Централни шпил има приоритет (у случају да други играчи имају исти број на својим Одбаченим шпиловима) и он први мора да се формира да би играчи могли да почну да одбацују своје карте.

- уколико не може да настави низ бројева са картицом из Одбаченог шпила, Играч извлачи нову карту из свог Играчког шпила и проверава да ли може да је стави на Централни шпил или да је одбаци на Одбачене шпилове других играча.

Када је на потезу, Играчев задатак је да стави што више карти на Централни шпил или на Одбачене шпилове других играча.

- уколико не може да стави карту на Централни шпил, а ни на Одбачене шпилове других играча, онда спушта ту карту на свој Одбачени шпил и игру преузима други Играч.

- ако Играч направи грешку, уколико не примети да има карту коју може да стави на Централни шпил или друге Одбачене шпилове и спусти је на свој Одбачени шпил, други играчи морају да гласно кажу **ПЕЦ!** Играч онда добија по једну карту од сваког противника које убацује у свој Играчки шпил као казну.

- када Играч остане без иједне карте у свом Играчком шпилу окреће свој Одбачени шпил и наставља са извлачењем картица.

ТОК ИГРЕ



Ред је на Играча бр.1 да игра. У овом тренутку он може да пребаци картицу бр. 5 са свог Одбаченог шпила на картицу бр.4 која је на врху Одбаченог шпила Играча бр.2

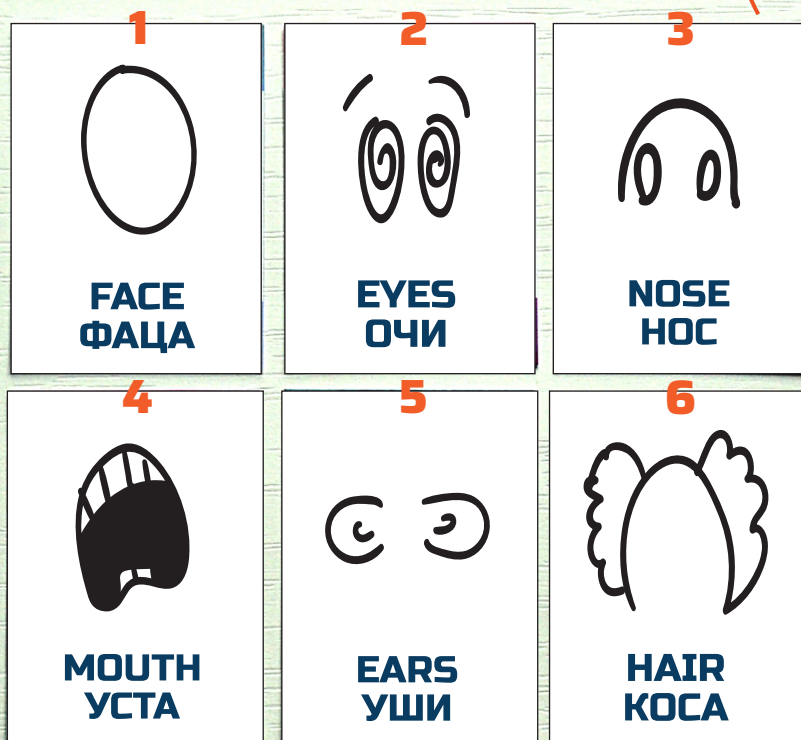
ЦИЉ ИГРЕ

буди први који ће се ослободити свих карата из свог шпила.

ПОБЕДНИК

Играч који је први успео да се ослободи свих карата, као победник једне одигране РУКЕ, црта све комплетне ФАЦЕ према картама из Централног шпила.

КОМПЛЕТНА ФАЦА



4 ШКАРАТАПИЛА

ФАЦЕ
РОБОТИ
РИБЕ
ПСИ



Рачунају се само комплетне ФАЦЕ направљене од бр. 1,2,3,4,5 и 6.

ПОБЕДНИК ИГРЕ ЈЕ ИГРАЧ КОЈИ ПРВИ САКУПИ 6 ФАЦА

